Картотека экологических дидактических игр для детей дошкольного возраста



Составлена педагогами МАДОУ «ДС № 52 г. Челябинска»

<u>Дидактическая игра</u> «СОСТАВЬ ПИЩЕВУЮ ЦЕПОЧКУ»

Цель: закрепление знаний о простейших цепях питания растений, насекомых, животных, рыб.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Детям раздают карточки с изображением обитателей и поле с различной средой обитания. Нужно выложить, кто кем питается и где живет.

Михайлова С.Г.



<u>Дидактическая игра</u> «ПИЩЕВАЯ ЦЕПОЧКА»

Цель: закрепление знаний о простейших цепях питания растений, насекомых, животных, рыб.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Детям раздают карточки с изображением животных, растений и солнце с веревочками-лучиками. Нужно нанизать на веревочки возможные варианты цепочек питания (или выложить их с помощью стрелок).

Шурупова Д.С.





<u>Дидактическая игра</u> «СОРТИРОВКА: ПТИЦЫ (ПЛАВАЕТ, НЕ ПЛАВАЕТ)»

Цель: закрепление знаний детей о птицах водоплавающих и не водоплавающих, их особенностях, приспособленности к жизни в водоемах.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Детям предоставляется два поля (водоем, суша) и картинки с птицами. Нужно разложить картинки птиц по этим полям.

Михайлова С.Г.



<u>Дидактическая игра</u> «СРЕДА ОБИТАНИЯ»

Цель: формирование умения соотносить изображение животных с его местом обитания, правильно называя животное.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Детям предоставляются поля и картинки животных, где нужно разложить картинки с животными по месту их обитания.

Михайлова С.Г.



Дидактическая игра «Кто, где живет?»

Цель: закрепление умения соотносить изображение животных с его местом обитания, правильно называя животное.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Детям предоставляются поля и картинки животных, где нужно разложить картинки с животными по месту их обитания. Или другой вариант игры (в коробочках от спичечных коробков наклеены изображения животных, а на крышках спичечных коробков их дома). Детям нужно поселить животных по месту их проживания.

Шурупова Д.С., Соловьева И.В.





Дидактическая игра «Найди созвездие»

Цель: учить находить соответствие созвездия на картинке или по названию.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Детям предлагается найти и прикрепить прищепку с соответствующим названием созвездия или его копию.

Для запоминания можно использовать стихотворение:

По всей эклиптике идут

Созвездия. У нас их тут

Зодиакальными зовут,

Двенадцать их всего.

Их имена: Овен, Телец, Лев, Рыбы, Близнецы, Стрелец,

Плюс Скорпион и Рак,

И Козерог, и Водолей,

И Дева, и Весы при ней -

Все в совокупности своей

Составят Зодиак.



Дидактическая игра «Расставь и назови планеты»

Цель: закрепление знания планет Солнечной системы и их последовательность;

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Детям предлагается с помощью стихотворения назвать расставить планеты в определенном порядке (планеты на магнитах).

Светит Солнце, а вокруг

Есть планеты 8 штук.

По порядку все планеты

Назовет любой из нас:

Раз- Меркурий, два- Венера,

Три – Земля, четыре – Марс.

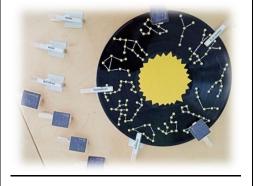
Пять – Юпитер, шесть – Сатурн,

Семь – Уран, восьмой – Нептун.

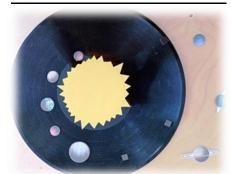
Баранова О.С.

Дидактическая игра

«Найди название» Цель: закрепление знаний о знаках зодиака и их изображениях.







ПРАВИЛА ИГРЫ:

Ребенку предлагается карточка с изображениями всех знаков зодиака. Нужно подобрать к ним название или картинку с изображением реального знака.

Баранова О.С.



Многофункциональное пособие-игра «Волшебные кармашки»

Варианты заданий:

Д/и на соответствие «Кто, где живет?», «Мамы и детеныши», «Времена года»

Баранова О.С., Тарасенко Н.П.



<u>Дидактическая игра</u> «С какого дерева лист?»

Цель: формировать представления детей о различных видах деревьев, их особенностях, пользе для человека.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Ребенку предлагается карточка с изображениями деревьев. Нужно назвать их, подобрать к ним картинки с изображением листа и плола.

Баранова О.С.



<u>Дидактическая игра</u> «Вершки и корешки»

Цель: закреплять знания о том, что в овощах есть съедобные корни – корешки и плоды – вершки, у некоторых овощей съедобны и вершки и корешки; упражнять в составлении целого растения из его частей.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

- 1. Дети сидят (стоят) в кругу. Воспитатель называет овощи, дети делают движения руками: если овощ растёт на земле, на грядке, дети поднимают кисти рук вверх. Если овощ растёт на земле кисти рук опускают вниз. Или ищут свой корешок и вершок, вставая в пары.
- 2. Воспитатель называет какой-нибудь овощ, а дети быстро отвечают, что в нем съедобно: вершки или корешки.





<u>Дидактическая игра</u> «Приготовь лекарство»

Цель: познакомить детей с лекарственными травами, закреплять знания о строении растения, формировать умение правильно использовать полезные травы (знать, у какого растения какую часть надо использовать для приготовления лекарства, и в какое время года, чтобы не нанести ущерб природе), формировать доброжелательность, чуткое отношение к окружающему миру.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Кто правильно все сделает, то и выиграл. Назовите знакомые вам растения, расскажите об их лечебных свойствах. (Одни дети рассказывают, другие слушают, воспитатель уточняет высказывания детей.) А теперь поиграем. Сегодня вы будете фармацевтами — это люди, которые работают в аптеках и готовят лекарство.

Задание дают ребенку или группе детей (двум — трем):

- выбери лекарственные растения, которые помогут избавиться от простуды, или от кашля, или от боли в животе и т.д.:
- отбери нужные части растения для приготовления лекарства



(отвара или настоя)

- подбери "посуду" для приготовления лекарства
- расскажи о своем лекарстве.

Дидактическая игра

«Найди в букете такое же растение»

Цель: познакомить детей с полевыми цветами, их внешним видом, закреплять знания о строении растения, формировать доброжелательность, чуткое отношение к окружающему миру.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Задание: найти такое же растение и назвать его. Вспомнить правила сбора полевых цветов.



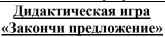
<u>Дидактическая игра</u> «Чьи семена?»

Цель: познакомить детей с видами семян различных плодов растений; закрепить знания детей о фруктах, овощах, ягодах, лекарственных растениях, цветах, деревьях; развивать мелкую моторику пальцев рук; развивать мышление, внимание, память.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Сначала знакомим детей с различными видами семян (разложены в прозрачные пакетики и отмечены картинкой или напечатано название), пакетики развешиваются на крючки в соответствии с условным обозначением и натянутой резиночкой к крючкам. Или от пакетиков с семенами, высящих на крючках, натянуть резиночку к соответствующему условному обозначению.





Цель: развивать речь, мышление, внимание, память, воображение.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Детям дается начало предложения, которое они должны продолжить. Например, зимой медведь спит, потому что...; птицы могут летать, потому что... Или закончить предложение нужно подобрав соответствующую картинку.

Смирнова К.Ю., Зорина Н.А.



Цель: закрепление знаний об явлениях природы (погодных условиях)

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Расположить фигурки шариков рядом с детьми. С помощью шариков в задачу ребенка входит добраться до солнышка, встречая преграды в виде погодных условий, которые могут выпасть на игральных кубиках. Победителем становится тот, кто первым доберется до солнышка.

Смирнова. К.С.









<u>Дидактическая игра</u> «Чьи следы?»

Цель: закрепить знания детей дошкольного возраста о диких животных, особенности их внешнего вида, умения отличать

следы диких животных и человека на снегу. Развивать наблюдательность, внимание, логическое мышление, речь детей.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Воспитатель предлагает детям рассмотреть следы диких животных, угадать кому какие отпечатки принадлежат.

Дьяконова Е.А.



<u>Дидактическая игра</u> «Если бы ты был...»

Цель: развитие эстетического восприятия природы, воображения.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Воспитатель предлагает детям на время стать каким-нибудь животным или растением, рассказать о своих ощущениях. Например, представь себе, что ты дождевой червячок, как ты передвигаешься? Ты такой маленький. Ты живешь под землей. С кем ты там дружишь? Кого боишься? Кто твои враги? Какую погоду ты больше всего любишь? Что бы ты хотел сказать людям?

Смирнова К.Ю.



Дидактическая игра

«У меня вопрос?»

Цель: развитие способностей сравнивать, наблюдать, устанавливать причинно-следственные и логические связи.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Воспитатель предлагает детям карточки с экологическими проблемными ситуациями. Дети высказываются и предлагают решения данных ситуаций.

Смирнова К.Ю.



<u>Дидактическая игра</u> «Туристический поход в лес»

Цель: решение проблемных ситуаций, закрепить правила поведения в природе

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Игра проводится по типу игры-ходилки, при попадании фишки на поле с картинкой задается проблемная ситуация (вопрос). Нр, если фишка попала на картинку «малина», задается проблемная ситуация: «В лесу малина мельче, но слаще, чем садовая. Почему?

Смирнова К.Ю.



Многофункциональные дидактическое игровое пособие «Экокуб»

Задачи: позволяет расширить кругозор и представления детей о сезонных изменениях, наглядно демонстрирует закономерную связь природных объектов и явлений. Знакомит с правилами поведения в природе и воспитывает потребность их выполнять, а также способствует умению классифицировать животных и растения по определенным группам.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Одна из сторон экокуба представляет собой календарь природы (детям предлагается отметить дату, виды осадков, температуру воздуха за окном)

Другая сторона экокуба знакомит детей с правилами поведения в природе (из предложенных знаков, ребенок выбирает любой, объясняет, что он означает и прикрепляет его в соответствии с





местом его предназначения (водоем, лес). Здесь же предлагается ещё одна игра «Рассортируй мусор» (дети сортируют картинки с изображением «мусора» по контейнерам «бумага», «пластик», «стекло», «металл»)

Следующая сторона экокуба предлагает детям, определить к какой группе растений относятся семена (дети развешивают семена в мешочках на крючки, в соответствии с группой, указанной натянутой резиночкой (овощи, фрукты, ягоды, лекарственные растения, деревья, цветы).

Ещё одна сторона экокуба (это откидывающаяся дверца) предлагает разместить животных по природным зонам, в соответствии с карточкой. Так же есть другой вариант игры «Животные Красной книги Челябинской области», где дети также с помощью карточки-помощницы распределяют их по группам. Для детей младшего возраста другая сторона откидывающейся дверцы позволяет им разделить животных на «дикие» и «домашние».

Донченко Д.С., Суворова А.Н.









<u>Дидактическая игра</u> «Найди ошибку»

Задачи: развивать внимание, мышление, память.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Детям предлагается найти ошибки и исправить их с помощью веревочек.

Баранова О.С.



<u>Дидактическая игра</u> «Раздельный сбор мусора»

Задачи: развивать внимание, мышление, память.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Детям предлагается рассортировать картинки (мусор) по соответствующим контейнерам.

Царихина Л.А.

